

5-класс (34 саат)

№	Тема	сааты	өтүү моон өтү	Окуучу эмнени билиш керек (билими)	Окуучу эмнени жасай алыш керек, эмнеге үйрөнүшү керек (кондүмү)	Анимация, слайд, видео- материал
1-чөйрөк						
1	Информатика курсун окуунун максаттары. Техникалык коопсуздук эрежелери	8	05.09	<ul style="list-style-type: none"> Техникалык коопсуз. эрежелери Информатика предметти эмнени үйрөтөт 	<ul style="list-style-type: none"> Техникалык коопсуздук эрежелерин сактай билүүсү 	
1-гл	Объекттер жана системалар	6 саат				
1.1	Курчап турган дүйнөнүн объекттери <ul style="list-style-type: none"> Объекттер жана көптүктөр Информатикадагы окул үйрөнүүнүн объекттери Объекттердин белгилери 	1	19.09	<ul style="list-style-type: none"> Объект, көптүк, жалпы аталыштар, жекелик аталыштар, өздүк аталыштар Объекттин касиеттери, кыймыл аракети, өзүн-өзү алып жүрүүсү, абалы, коопсуздук техникасы 	<ul style="list-style-type: none"> Коопсуздук эрежелерин сактай билүүсү Объекттер менен иш аракеттерди алып бара алуусу Компьютерде жөнөкөй колдонуучу катары иштей алуусу. Файл жана папкаларды түзүп, сактай алышы, атын өзгөртө алуусу. Информациянын бирдиктерин бири-бирине айландыра алуусу Файлдарды түзүү, өчүрүү, көчүрүү, жылдыруу иш – аракеттерин аткара билүүсү. 	
1.2	Компьютердик объекттер. <ul style="list-style-type: none"> Файлдар жана папкалар Файлдын өлчөмү. ОС нын объекттери 	1	26.09	<ul style="list-style-type: none"> Файл, файлдын аты, файлдын тибби. Папка, файлдык система Файлдар менен жүргүзүлүүчү иш аракеттер. Информациянын бирдиктери 		
1.3	Объекттердин катышы жана алардын көптүктөрү. <ul style="list-style-type: none"> Катыштардын ар түрдүүлүгү “Көптүктүн элементи болуп саналаг” катышы Көптүктөр ортосундагы катыштар. Курамына кирет” катышы 	1	03.10	<ul style="list-style-type: none"> Объект, катыш, катыштыгын аталышы, көптүк, Эйлердин тегеректери. Курамдын схемасы. 		

1.4	<p>Объекттердин классификациясы</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Түркүмдөр болуп эсептелет” катышы • Объекттердин классификациясы • Компьютердик объекттердин классификациясы 	1	10.10	<ul style="list-style-type: none"> • Класс. классификация: табигый классификация, жасалма классификация • Классификациянын негизи 	<ul style="list-style-type: none"> • Объекттерди классификациялай алуу 		
1.5	<p>Объекттердин системалары</p> <ul style="list-style-type: none"> • Системалардын ар түрдүүлүгү • Системанын курамы жана структурасы • Система жана айлана чөйрө • Система “кара үкөк” катары 	1	12.09	<ul style="list-style-type: none"> • Объект, система, структура, курам • Системалык ыкма • Системалык эффект 	<ul style="list-style-type: none"> • Объекттерди системалаштыра алуусу 		
1.6	<p>Персоналдык компьютер система катарында.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Компьютер негизги жана камтылган система катары • Колдонуучулук интерфейс 	1	14.10	<ul style="list-style-type: none"> • Компютер система катары 			
1.5	Текшерүү иши						
Тесттик тапшырма, практикалык иш							
2-чөйрөк							
2-гл	Бизди курчаган информация	7					
2.1	<p>Бизди курчаган информация</p> <ul style="list-style-type: none"> • Адам информацияны кантип алат • Берилиш формасы боюнча информациянын түрлөрү • Информация менен болгон иш аракеттер 	1		<ul style="list-style-type: none"> • Информация • Алуу жолдору боюнча маалыматтын түрлөрү • Адамдын сезүү органдары • Берүү формасы боюнча информациянын түрлөрү 	<ul style="list-style-type: none"> • Информациянын түрлөрүн ажырата билүүсү • Сезүү органдары менен информацияны кабыл ала алуусу • Сан, текст, графика, үн, видео информацияларды бере алуусу 		

2.2	Информацияны сактоо. • Адамдын эси • Ыкчам жана узак убакытка сактоочу эс • Файлдар жана папкалар	1	<ul style="list-style-type: none"> • Маалыматты колдонуу же иштетүү үчүн аракеттенүү • Эс тутум, ыкчам эс тутум, узак убакытка сактоочу эс тутум • Маалыматты алып жүрүүчүлөр • Файл, папка 	<ul style="list-style-type: none"> • Информацияны сактоону билүүсү • Сактоочу түзүлүштөр менен иштей билүүсү • Электрондук почта түз алуусу, аны менен колдоно алуусу • Информацияны жөнөкөй ыкмалар менен колдой алуусу 	
2.3	Информацияны берүү. • Информацияны берүүнүн схемасы • Электрондук почта	2	<ul style="list-style-type: none"> • Электрондук почта • Информацияны берүүчү каражаттар • Маалымат булагы • Маалыматтык канал • Маалымат кабылдагыч 		
2.4	Информацияны коддоо. • Коддор дүйнөсүндө • Информацияны коддоо ыкмалары • Координат методу	2	<ul style="list-style-type: none"> • Код, коддоо, декоддоо • Шарттуу белги 		
Текшерүү иши					
		1	Тесттик тапшырма, практикалык иш		
3-чөйрөк					
3-гл	Компьютер	4			
3.1	Компьютер. • Компьютер кайда колдонулат? • Компьютер кантип түзүлгөн • Коопсуздук техникасы жана жумушчу орунду уюштуруу	1	<ul style="list-style-type: none"> • Коопсуздук техникасы • Компьютердин сырткы түзүлүштөрүн ажырата билүү • Компьютердин ички түзүлүштөрүн ажырата билүү 	<ul style="list-style-type: none"> • Программаларды класстарга болгонду • Компьютерде иштегенди билүүсү • Компьютердин негизги болуктарын тугаштыра алуусу • Жөнөкөй программаларда иштей алуусу 	
3.2	Компьютердин эсине информацияны киргизүү. • Информацияны киргизүүчү түзүлүштөр • Клавиатура • Клавиатуралык машыктыргыч	2	<ul style="list-style-type: none"> • Програма жана пр. Камсыздальш жөнүндө түшүнүк • Программанын алгоритмден айырмасын билүү • Клавиштердин тобу • Манжалардын ордун 		
3.3	Компьютерди башкаруу. • Программалар жана документтер	1	<ul style="list-style-type: none"> • Программалоо инструментариинин кызматы • информацияны 		

	<ul style="list-style-type: none"> Жумушчу стол Чычкандын жардамында башкаруу Башкы меню. Программаны ишке киргизүү Компьютердеги менюдан эмнени тандап алса болот? 			<ul style="list-style-type: none"> Графикалык интерфейсдин структурасы жана кызматын Документ жана программа жөнүндө түшүнүк 	<ul style="list-style-type: none"> Папка жана файл жөнүндө маалыматтарды көргөндү Файл жана папка менен ар кандай стандарттык аракеттерди жасаганды 	
4-гл	Компьютердик графика.	5				
4.1	Paint графикалык редактору.	1			<ul style="list-style-type: none"> Графикалык редактордо сүрөттөрдү жаратпа билүүсү 	
4.2	Иш аймагы	1			<ul style="list-style-type: none"> Графикалык редактордун инструменттердин функцияларын ажырата билүүсү. 	
4.3	Сүрөтчүнүн жана чиймечинин инструменттери	1		<ul style="list-style-type: none"> Компьютердик графика Графикалык редакторлор Редакторлордун инструменттери Сканер Графикалык планшет Фрагмент Пиксель Растр 		
4.4	Сүрөттү редакциялоо, катаооларды ондоо.	1				
4.5	Графикалык маалыматты киргизүүчү түзүдүштөр	1				
Текшерүү иши						
			1			Тесттик тапшырма, практикалык иш
4-чөйрөк						
5-гл	Тексттерди компьютерде даярдоо	2	7			
5.1	Текст информацияны берүү формасы кагаты	1			<ul style="list-style-type: none"> Тексттик информация Тексттик документ Тексттик редакторлор 	<ul style="list-style-type: none"> Тексттик документти түзө билүүсү Тексттик документти сактап, кайра ача алуусу. Тексттик документти редакциялай алуусу.
5.2	Тексттик документтин негизги объекттери	1				
5.3	Компьютер текстти даярдоочу негизги инструмент	4				
5.4	Текстти киргизүү	1				
5.5	Текстти редакциялоо	1				
5.6	Текстти форматтоо	1				
Текшерүү иши						
Резерв			1			Тесттик тапшырма, практикалык иш
			2 саат			