

6-класс (34 саат)

№	Тема	сааты	өтүү мөөн өтү	Окуучу эмнени билиш керек (билими)	Окуучу эмнени жасай алыш керек, эмнеге үйрөнүшү керек (көңүлү)	Анимац, слайд, видео-материал
1-чөйрөк						
1-гл	Компьютер информацияны иштетүүчү универсалдуу түзүлүш катары	8 саат				
1.1	Информатика курсун окутуунун максаттары. Техникалык коопсуздук эрежелери Компьютер түзүлүшү. Персоналдык компьютер	2	7.09 14.09	<ul style="list-style-type: none"> Коопсуздук техникасы Компьютердин сырткы түзүлүштөрүн ажырата билүү Компьютердин ички түзүлүштөрүн ажырата билүү Программа жана пр. Камсыздатылган жөнүндө түшүнүк Программанын алгоритмден айырмасын билүү Программалоо инструментариинин кызматы 	<ul style="list-style-type: none"> Компьютерде иштегенди билүүсү Компьютердин негизги бөлүктөрүн тунаштыра алуусу Жөнөкөй программаларда иштей алуусу Системалык жана колдонмо программаларды ажырата алуусу. 	
1.2	Компьютердин программалык жабдылышы: <ul style="list-style-type: none"> Системдик Колдонмо 	2	21.09			
2-гл						
2-гл	Алгоритмдештирүүнүн негиздери	9 саат				
2.1	Алгоритм: <ul style="list-style-type: none"> Турмуштук маселелер Алгоритм деген эмне? 	1	28.10 05.10	<ul style="list-style-type: none"> Алгоритм түшүнүгү Аткаруучу түшүнүгү 	<ul style="list-style-type: none"> Алгоритм түзүп ошого жараш анын блок схемасын түзгөндү билүү Графикалык объекти түзүүдө циклдик алгоритмди пайдалана билүү Ар бир алгоритмдин түрүнө мисал келтире билүү 	
2.2	Алгоритмдер жана аткаруучулар	1	12.10			
2.3	Алгоритмдердин жазылыш формалары	1	12.10 19.10			
Текшерүү иши						
Тесттик тапшырма, практикалык иш						
2-чөйрөк						
2.4	Алгоритмдери түрлөрү <ul style="list-style-type: none"> Сызыктуу алгоритм Тармактуу 	7 саат		<ul style="list-style-type: none"> Сызыктуу алгоритм түшүнүгү Циклдик алгоритм түшүнүгү Тармактуу алгоритм түшүнүгү 	<ul style="list-style-type: none"> "Чертежник" программасы менен алгоритмдерди түзө алуусу. 	

2.5	<ul style="list-style-type: none"> • Циклик (кайталануучу) • Аткаруучу башкаруу (практика) • Аткаруучу “чөргөжик” 	4	“чөргөжик” программасы	
Тексттик тапшырма, практикалык иш				
3-чөйрөк				
3-гл	Информациялык моделдер	6 саат		
3.1	Моделдөө таанып билүүнүн методу катары	1	<ul style="list-style-type: none"> • Объекттин модели жөнүндө түшүнүк • Инф. Модель жөнүндө түшүнүк • Эмне үчүн модели түзүүдөн мурда максатты аныкташ керек • Инф. Модели көрсөтүүнүн бир формасы таблица болуп эсептеле тургандыгы жөнүндө • Таблицалык модель • Графикалык модель • Тексттик модель 	<ul style="list-style-type: none"> • Матер. Моделге мисал келтирүү. • Матер. Эмес мод. Мисал келтирүү • Инф. Модели түзүлөн мурда максатты так анык тай алуусу • Об. Мүнөздөмөсүнөн орчундуу максаттарды бөлүп алганды • Об. Инф. Моделин таблица түрүндө көрсөтө алууга
3.2	Белги менен туюнтулган информациялык моделдер <ul style="list-style-type: none"> • Сөз менен, илимий жана көркөм сыпатоолор • Математикалык моделдер 	2		
3.3	Информациялык модели берүүнүн формалары <ul style="list-style-type: none"> • Таблицалык инф. Моделдер • Графиктер жана диаграммалар • Схемалар • Тексттик моделдер 	2		
4-гл	Тексттик информацияларды иштеп чыгуу	5 саат		
4.1	Тексттик документтер жана аларды түзүүнүн технологиялары	1	<ul style="list-style-type: none"> • Текст, абзац, кетель, пункт, начертание • Тексттик редакторлор • Тексти редактрлөө • Тексттик редактордо башка объекттер менен иштөө 	<ul style="list-style-type: none"> • Жөнөкөй тексттик редакторлордо иштей алуусу • Тексттик документтерди түзүп, аны сактап, редактрлей алуусу • Тексттик редакторлорду алырата билүүсү
4.2	Компьютердик тексттик документтерди түзүү. Текстти редактрлөө, форматтоо.	1		
4.4	Тексттик документте информацияларды визуалдаштыруу. <ul style="list-style-type: none"> • Тизмелер жана таблицалар • Сүрөттөлүштөрдү коюу 	2		

4.5	Тексти таанып билүү инструменттери жана компьютердик сөз которуу системалары • Скандердик программалар • Котормочу программалар	1		<ul style="list-style-type: none"> • Скандер • Дигитайзер • Котормочу программалар (сохран, linguo, prompt., эл-сөздүк, он-лайн котормочулар ж.б. 	<ul style="list-style-type: none"> • Скандердин иштөө принципин билүүсү • Котормочу программаларда тексти которо алуусу • Он-лайн котормочуларды колдоно алуусу. 	
Тексттик ташырма, практикалык иш						
4-чөйрөк						
5-гил	Мультимедиа	7				
5.1	Мультимедиа технологиясы • Мультимедиа түшүнүгү • Колдонуу чөйрөсү • Үн жана видео	6				
5.2	Компьютердик презентациялар • Презентация деген эмне • Мультимедиялык презентация түзүү	2		<ul style="list-style-type: none"> • Мультимедиа • Үн • Видео • Текст • Презентация • Презентациялык программалар 	<ul style="list-style-type: none"> • Мультимедиа түшүнүгүн аныктай билүүсү • Жөнөкөй мультимедиялык каражаттарды аныктай билүүсү. • Мультимедиялык программалар менен тааныштыгы • Презентациялык программаларда жөнөкөй презентацияларды түзө алуусу. 	
Тексттик ташырма, практикалык иш						
Резерв						
		1				
		2 саат.				