

7-класс (34 саат)

№	Тема	сааты	өтүү мөөн өтү	Окуучу эмнени билиш керек (билими)	Окуучу эмнени жасай алыш керек, эмнеге үйрөнүшү керек (кондүмү)	Анимал, слайд, видео-материал
	1-чeypeк	8				
1-гл	Информация жана информациялык процесстер. Информацияны берүү	6 саат				
1	Техникалык коопсуздук эрежелери. Информатика предмети.	1	06.09	<ul style="list-style-type: none"> Техникалык коопсуз. эрежелери Информатика предмети эмнени Информация түшүнүгү Органолептикалык информациянын үйрөтөт 		
1.1	Информация <ul style="list-style-type: none"> Сезүү органдары Информациянын түрлөрү Информациянын булактары 	1	13.09	<ul style="list-style-type: none"> түрлөрү Информациянын кандай касиеттери бар? 	<ul style="list-style-type: none"> Каалагандай тексттин көлөмүн аныктаганды билүү Текстти же бир информациянын түрүн кайсы бир жол менен колдоону билүү 	
1.2	Информациянын касиеттери,.	2		<ul style="list-style-type: none"> Информацияны берүүнүн негизги формалары. Информацияны кантип колдош керек 		
1.3	Информациянын булактары жана аларды колдонуунун ыкмалары. Адамдын информациялык ишмердүүлүгү А) Инф. чогултуу Б) Информацияны иштетүү В) Информацияны берүү Г) Информацияны сактоо Д) Информацияны издөө Е) Информацияны коргоо	1	13.09 20.09			

1.4	Информацияны коддоо. Информацияны өлчөө бирдиктери	1	24.09	<ul style="list-style-type: none"> Адам. Инф. ишмердүүлүгүнө мисал келтире алуу Техн. Түзүлүштөрдү инф. менен иштөөдөгү колонулушуна мисал келтирүү. Инф. алып жүрүүчүлөргө мисал Инф. коргоо ыкмасына мисал келтире алып керек Өзүнүн ключу менен инф. шифрлөөнү билүү
1.5	Информациялык процесстер. А) Коомдогу ИП Б) Жаратылыштагы ИП В) Техникадагы ИП Г) Информациялык технология	1	04.10 11.10	<ul style="list-style-type: none"> Адамдын инф. Ишмердүүлүгүнүн негизги түрлөрү Адамдын инф. менен иштөөсүнүн бардык этаптарындагы техникалык түзүлүштөрдүн ролу Инф. берүү схемасынын негизги түзүлүштөрү Информация алып жүрүүчүлөрдүн кызматы Инф. сактоонун негизги каражаттары
Текшерүү иши				
		1		
2-чeyрек				
2-гл	Алгоритмдештирүүнүн негиздери	8		
		6 саат		
2.1	Алгоритм түшүнүгү.	1		<ul style="list-style-type: none"> Алгоритм түшүнүгү Сызыктуу алгоритм түшүнүгү Циклдик алгоритм түшүнүгү Тармактуу алгоритм түшүнүгү
2.2	Алгоритмдин касиеттери.	1		<ul style="list-style-type: none"> Алгоритм түшүнүгү Сызыктуу алгоритм Тармактуу алгоритм Циклдик алгоритм
2.3	Алгоритмди жазуу ыкмалары. Аткаруучулар түшүнүгү.	1		<ul style="list-style-type: none"> Алгоритм түшүнүгү Сызыктуу алгоритм Тармактуу алгоритм Циклдик алгоритм
2.4	Сызыктуу алгоритм	1		<ul style="list-style-type: none"> Алгоритм түшүнүгү Сызыктуу алгоритм түшүнүгү Циклдик алгоритм түшүнүгү Тармактуу алгоритм түшүнүгү
2.5	Тармактуу алгоритм	1		<ul style="list-style-type: none"> Алгоритм түшүнүгү Сызыктуу алгоритм түшүнүгү Циклдик алгоритм түшүнүгү Тармактуу алгоритм түшүнүгү
2.6	Циклдик алгоритм	2		<ul style="list-style-type: none"> Алгоритм түшүнүгү Сызыктуу алгоритм түшүнүгү Циклдик алгоритм түшүнүгү Тармактуу алгоритм түшүнүгү
Текшерүү иши				
		1		
3-чeyрек				
3	Жеке компьютердин негизги түзүлүштөрү жана программалык камсыздоонун негиздери	10		
		12 саат		
3.1	Компьютердин программалык жана аппараттык жабдылышы	1		<ul style="list-style-type: none"> Программаларды класстарга бөлгөндү Жашоодогу айлана –чөйрөнүн мисалында программалоодогу процедуралык жана объекттик

	<ul style="list-style-type: none"> Компьютердин жалпы структурасы Компьютер кантип иштейт? 			<ul style="list-style-type: none"> Программа жана пр. Камсыздыгы жөнүндө түшүнүк Программанын алгоритмден айырмасын билүү Системалык программанын кызматы Прикладдык пр-дын кызматы Программалоо инструментарийинин кызматы 	айырмачылыктарды түшүндүрүп берүү
3.2	Компьютердин түзүлүштөрү, архитектура жана ресурстары.	1			
3.3	Компьютердин негизги функциялары жана мүмкүнчүлүктөрү.	1			
3.4	Программалык камсыздоонун классификациясы: <ul style="list-style-type: none"> Системалык программа Прикладдык программа Программалык инструменттер(программалоо тилдери) 	1			
3.5	Windows системалык чөйрөсү. <ul style="list-style-type: none"> OS нын тарыхынан OS нын түзүлүшү OS нын түрлөрү Графикалык интерфейс жана анын объекттери. Графикалык интерфейсдин терезелери менен иштөө. 	1		<ul style="list-style-type: none"> Файл жана папка түшүнүгү, алардын параметрлеринин кызматы Файл жана папка менен болгон негизги аракеттер Графикалык интерфейсдин структурасы жана кызматы Документ жана программа жөнүндө түшүнүк Жумушчу столун, маселе панелинин жана башкаруу панелинин аткарган кызматтары 	<ul style="list-style-type: none"> Папка жана файл жөнүндө маалыматтарды көргөндү Файл жана папка менен ар кандай стандарттык аракеттерди жасаганды Жол көрсөткүч(проводник) программасында иштегенди Терезелер менен стандарттык аракеттерди жасаганды
3.6	Файлдык система <ul style="list-style-type: none"> Файл, Папка, Ырлык жөнүндө түшүнүк Файлдардын кеңейтилиштери(маскалары, тибн) Файлдарды сактоо системасы Файлдын жс папканын(каталогдун) сакталган жолу Файл менен иштөөчү негизги командалар(түзүү, издөө, сактоо ж.б.) 	2		<ul style="list-style-type: none"> Алмашуу буфери аркылуу маалыматтарды алмашуунун OLE технологиясы жөнүндө түшүнүк Антивирустук программалардын кызматы Архивдик программалардын кызматы Windows СЧүн негизги кызматы жана өзгөчөлүктөрү 	

3.7	<p>Колдонмо программалар.</p> <ul style="list-style-type: none"> Негизги окшошуктары жана айырмачылыктары Тексттик редакторлор Графикалык редакторлор Таблицалык процессорлор Аудио, видеопрограммалар Маалыматты көрсөтүүчү программалар Утилиталык жана сервистик программалар. 	1		<ul style="list-style-type: none"> Прикладдык чөйрөнүн жалпы интерфейсинин негизги объектери жана структурасын Бирдиктүү документ түзүү үчүн маалыматтарды алмашуу Тексттик документтин макети жөнүндө түшүнүгү ТДтин негизги объектери жана алардын параметрлери ТДди түзүү жана редактирлөө технологиясы Алмашуу буфери аркылуу тексттин фрагментин көчүрүү, өчүрүү же жылдыруу технологиясы 	
3.8	<p>Windows чөйрөсүндө маалымат алмашууну уюштуруу. Маалымат алмашуунун ыкмалары.</p>	1		<ul style="list-style-type: none"> Жумушчу столдун параметрлерин(фон, сурет, түс, заставка) өзгөрткөндү Программаларды ишке киргизгенди, ар кандай документтерди иштегенди Стандарттык чөйрөдө(Paint, Word Pad, калкулятор) иштегенди Файлдарды же папкаларды вирууска текшергенди Папкаларды архивдеп, кайра архивден чыгарганды 	
Тегиеруу иши					
4-чөйрөк					
3.9	<p>Компьютердик вирустар. Антивирустук программалар</p> <ul style="list-style-type: none"> Компьютердик вирустун тарыхы Комп. Вирустун түрлөрү 	1		<ul style="list-style-type: none"> Компьютердин вирууска кабылганын ар кандай белгилер менен аныктай алуусу Компьютердик вирус Антивирустук программалар Тармак аркылуу тараган вирустар 	

	<ul style="list-style-type: none"> • Антивирустук программалардын түрлөрү • Популярдуу антивирустук программалар. • Комп. Вирустарды текшерүү жана өчүрүү ыкмалары 		<ul style="list-style-type: none"> • Программалык вирустар • Спам • Даталык вирустар ж.б. 	<ul style="list-style-type: none"> • Антивирустук программалардын жардамы менен информацияны алып жүрүүчүлөрдү вируска текше алуусу 	
3.10	<p>Архивдөөчү программалар</p> <ul style="list-style-type: none"> • Архивдөөчү программа деген эмне? • Архивдик программалардын түрлөрү • Популярдуу архивдөөчү программалар. 	1	<ul style="list-style-type: none"> • Архив • Файлды кысуу • Файлды архивден чыгаруу • Архивдөөчү программалар • Он-лайн архивдөө ж.б. 	<ul style="list-style-type: none"> • Файлдарды архивде ала билүүсү • Файлды томдорго бөлүп архивден алуусу • Архивделген файлды архивден чыгара алуусу 	
4-гл	Дүйнөнүн информациялык сүрөттөлүшү	2 саат			
4.1	<p>Айлана-чөйрөдөгү объекттер.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Объект түшүнүгү. • Объекттин касиети жана параметри 	1	<ul style="list-style-type: none"> • Объект түшүнүгү жана анын касиеттери • Параметр түшүнүгү жана анын маанилери • Объекттин аракти түшүнүгү • Об. Жашоо чөйрөсү жөнүндө элестетүү 	<ul style="list-style-type: none"> • Об. Айлана-чөйрөдөн бөлүп алуу жана ал жөнүндө айта алуу • Об. Мүнөздөөчү аракеттерди санап берүү • Об. Жашоо чөйрөсүн аныктай алуу • Об. Ж-де маалыматты таблица түрүндө көргөзө алуусу 	
4.2	<ul style="list-style-type: none"> • Аракет объекттин мүнөздөмөсү. • Объекттин жашоо чөйрөсү. 	1			
5-гл	Объекттин инф. модели.	4 саат			
5.1	<p>Модель түшүнүгү. Материалдуу жана материалдуу эмес моделдердин мисалдары.</p>	1	<ul style="list-style-type: none"> • Объекттин модели жөнүндө түшүнүк 	<ul style="list-style-type: none"> • Матер. Моделге мисал келтирүү. 	
5.2	Информациялык модель түшүнүгү.	1	<ul style="list-style-type: none"> • Инф. Модель жөнүндө түшүнүк 	<ul style="list-style-type: none"> • Матер. Эмес мод. Мисал келтирүү 	
5.3	Инф. моделдерди таблица түрүндө элестетүү. Мисалдар.	1	<ul style="list-style-type: none"> • Эмне үчүн модели түзүүдөн мурда максатты аныкташ керек 	<ul style="list-style-type: none"> • Инф. Модели түзүүдөн мурда максатты так анык тай алуусу 	
5.4	Функционалдык түзүлүштөрү боюнча компьютердин классификациясы.	1	<ul style="list-style-type: none"> • Инф. Модели керсөтүүнүн бир формасы таблица болуп эсептеле тургандыгы жөнүндө 	<ul style="list-style-type: none"> • Об. Мүнөздөмөсүнөн орчундуу максаттарды бөлүп алганды • Об. Инф. Моделин таблица түрүндө көрсөтө алууга 	
Текшерүү иши		1			